



## PLA DOCENT

**AREA:** TECNOLOGIA  
**MATÈRIA:** OPTATIVA DISSENY I MODELATGE  
**CURS:** 3r ESO

**HORARI DE LA MATÈRIA**  
2 hores setmanals a l'aula d'informàtica ARGO 2

### COMPETÈNCIES BÀSIQUES DE L'ÀMBIT CIENTIFICOTÈCNIC

#### Dimensió objectes i sistemes tecnològics de la vida quotidiana

7. Utilitzar objectes tecnològics de la vida quotidiana amb el coneixement bàsic del seu funcionament, manteniment i accions a fer per minimitzar els riscos en la manipulació en l'impacte mediambiental.

### COMPETÈNCIES TRANSVERSALS Àmbit digital

C3. Utilitzar les aplicacions bàsiques d'edició d'imatge fixa, so i imatge en moviment per a produccions de documents digitals.

C4. Cercar, contrastar i seleccionar informació digital adequada per al treball a realitzar, tot considerant diverses fonts i mitjans digitals.

C11. Actuar de forma crítica i responsable en l'ús de les TIC, tot considerant aspectes ètics, legals, de seguretat, de sostenibilitat i d'identitat digital.

#### Àmbit personal i social

C3. Desenvolupar habilitats i actituds que permetin afrontar els reptes de l'aprenentatge al llarg de la vida.

### CONTINGUTS CLAU

**CC17:** Objectes tecnològics de la vida quotidiana.  
**CC24:** Disseny i construcció d'objectes tecnològics.  
**CC25:** Aparells i sistemes d'informació i comunicació.

### CONTINGUTS

Unitat 1 - Introducció. Vistes amb dièdric

Unitat 2 – Sketchup

Unitat 3 - Thinkercad



## Unitat 4 - ApplInventor

### OBJECTIUS D'APRENTATGE I CRITERIS D'AVUACIÓ

- Projectar i construir objectes i sistemes tècnics senzills tot aplicant, amb autonomia i creativitat, utilitzant un programa de disseny gràfic.
- Treballar de forma autònoma, responsable i creativa la presa de decisions, en l'execució de tasques i en la recerca de solucions, tot mostrant una actitud dialogant i de respecte en el treball de grup.
- Expressar i comunicar idees i solucions tècniques utilitzant recursos gràfics i informàtics.
- Crear una galeria organitzada de les pràctiques realitzades amb els d'objectes dissenyats.
- Dissenyar programes amb autonomia i creativitat.
- Utilitzar els coneixements i les habilitats tècniques per a l'anàlisi, intervenció (modificació), disseny i elaboració (creació i edició) d'objectes d'un programa.
- Utilitzar la infraestructura informàtica adequada en cada cas per tal de respondre a les necessitats que demana la societat.
- Comprendre la necessitat d'organitzar la informació i la utilitat de la informàtica per fer aquesta tasca.
- Adquirir una actitud crítica davant les solucions aportades per les noves tecnologies.
- Valorar la importància d'un control per part de la societat i d'un treball respectuós (ètic) en la gestió de les aplicacions mòbils.
- Mostrar curiositat i interès pels nous avenços tecnològics, valorant la seva influència en tots els àmbits (societat, medi ambient, salut...).

### METODOLOGIA DE LES CLASSES

- Classes pràctiques amb desenvolupament de diferents activitats.
- Plataforma digital amb Google Classroom. Es farà servir per penjar informació, enllaços d'interès i també es demanaran activitats que s'han d'entregar per la plataforma. En cas de confinament del grup es realitzarà el seguiment per aquesta plataforma.

### RECURSOS

- Aula d'informàtica amb ordinador, projector i pissarra.
- Material facilitat per la professora.
  - ACTITUD: 20% (participació a classe, respecte pel material, l'aula i els companys, comportament a l'aula, realització de deures).

### INSTRUMENTS D'AVUACIÓ

L'avaluació serà contínua i es farà en tres moments clau: l'avaluació inicial, l'avaluació mentre s'està aprenent i l'avaluació final.

L'avaluació serà formativa i formadora i es valorarà el grau d'assoliment de les competències prioritzades en el curs.

L'avaluació formativa es centrarà en els coneixements assolits durant el procés d'ensenyament-aprenentatge a partir de la realització d'activitats fetes a l'aula i a casa, pràctiques al aula, memòria final de projecte( procediments) i exàmens i proves puntuables (coneixements).



- CONCEPTES: 30% (Exàmens).
- PROCEDIMENTS: 50% (Pràctiques).

## **EXÀMENS**

- Es farà 1 examen de coneixements per trimestre.
- Es farà una recuperació dels trimestres suspesos la setmana de recuperació final de juny.

## **ALTRES ÍTEMS D'AVUACIÓ**

- Si l'alumne/a té més de 10 faltes d'assistència no justificades perdrà el dret a l'avaluació continua.
- La nota mínima que s'ha d'obtenir en cadascuna de les proves de coneixements que es realitzen al llarg del trimestre per poder fer mitjana ha de ser de 3,5 sobre 10.
- La obtenció de 2 fulls grocs per trimestre per part del alumne/a comporta un zero en actitud, per cada full blanc o un negatiu es descomptaran 0,2 punts sobre la nota d'actitud.