



PLA DOCENT

<p>AREA: TECNOLOGIA MATÈRIA: OPTATIVA ROBÒTICA CURS: 3r ESO</p>	
<p>HORARI DE LA MATÈRIA 2 hores setmanals</p>	
<p>COMPETÈNCIES BÀSIQUES DE L'ÀMBIT CIENTIFICOTÈCNIC</p> <p>Dimensió objectes i sistemes tecnològics de la vida quotidiana</p> <p>7. Utilitzar objectes tecnològics de la vida quotidiana amb el coneixement bàsic del seu funcionament, manteniment i accions a fer per minimitzar els riscos en la manipulació en l'impacte mediambiental.</p> <p>8. Dissenyar i construir objectes tecnològics senzills que resolguin un problema i avaluar-ne la idoneïtat del resultat.</p>	<p>COMPETÈNCIES TRANSVERSALS Àmbit digital</p> <p>C1. Seleccionar, configurar i programar dispositius digitals segons les tasques a realitzar</p> <p>C3. Utilitzar les aplicacions bàsiques d'edició d'imatge fixa, so i imatge en moviment per a produccions de documents digitals.</p> <p>C4. Cercar, contrastar i seleccionar informació digital adequada per al treball a realitzar, tot considerant diverses fonts i mitjans digitals.</p> <p>C5. Construir nou coneixement personal mitjançant estratègies de tractament de la informació amb el suport d'aplicacions digitals.</p> <p>C6. Organitzar i utilitzar un entorn personal de treball i aprenentatge amb eines digitals per desenvolupar-se en la societat del coneixement.</p> <p>C7. Participar en entorns de comunicació interpersonal i publicacions virtuals per compartir informació .</p> <p>C8. Realitzar activitats en grup tot utilitzant eines i entorns virtuals de treball col·laboratiu</p> <p>Àmbit personal i social</p> <p>C1. Prendre consciència d'un mateix i implicar-se en el procés de creixement personal</p> <p>C2. Conèixer i posar en pràctica estratègies i hàbits que intervenen en el propi aprenentatge</p> <p>C3. Desenvolupar habilitats i actituds que permetin afrontar els reptes de l'aprenentatge al llarg de la vida</p> <p>C4. Participar a l'aula, al centre i a l'entorn de manera reflexiva i responsable</p>



CONTINGUTS CLAU

- Organització, disseny i producció d'informació digital.
- Creació i disseny de documents de text i de fulls de càlcul que incloguin opcions avançades de funcionalitat.
- Tècniques de tractament de la imatge digital: formats bàsics i la seva aplicació, modificació de la mida de les imatges i selecció de fragments, creació de dissenys gràfics i alteració dels paràmetres de les fotografies digitals.
- Captura, edició i exportació d'àudio i de vídeo. Formats d'emmagatzematge.
- Continguts multimèdia creats amb aplicacions informàtiques.
- Publicació i difusió de continguts.
- Programació d'aplicacions
- Estructures de programació comunes: condicionals i repeticions.
- Disseny i realització de programes per a diferents dispositius: fixos i mòbils.
- Mesures de seguretat en l'ús d'Internet i de les xarxes socials, amb atenció a la dimensió de gènere.
- Valoració de la propietat i la distribució del programari i de la informació.
- Hàbits orientats a la protecció de la intimitat i la seguretat personal en els entorns virtuals.
- Hàbits orientats a l'ús responsable de la xarxa.
- Canals de distribució dels continguts multimèdia: imatge, música, vídeo, ràdio, TV. Accés i descàrrega.

CONTINGUTS

Unitat 1 – Programació amb Scratch

Unitat 2 – Circuits elèctrics

Unitat 3 – Electrònica digital

Unitat 4 – Makay Makay. Microbit

Unitat 5 – Muntatge d'un robot

METODOLOGIA DE LES CLASSES

- Classe magistral.
- Desenvolupament d'exercicis i projectes.

MATERIAL

- Guies d'autoaprenentatge facilitat pel professorat al Google Classroom.

CRITERIS D'AVUACIÓ

- Examen 40%
- Pràctica 40%
- Comportament 20%



EXÀMENS

- En algunes unitats realitzarem exàmens. Si una unitat està suspesa el professor pot realitzar fer un examen per recuperar-la.

ALTRES ÍTEMS D'AVUACIÓ

- La obtenció de 2 fulls grocs per trimestre per part del alumne/a comporta un zero en actitud, per cada full blanc o un negatiu es descomptaran 0,2 punts sobre la nota d'actitud.
- La nota mínima que s'ha d'obtenir en cadascuna de les proves de coneixements que es realitzen al llarg del trimestre per poder fer mitjana ha de ser de 3 sobre 10.